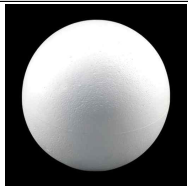





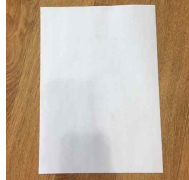











교재·교구의 제작계획서

이름	김미현	날짜	2021년 11월 20일		
제목 (교구명)	수박씨 단어카드놀이	대상연령	만 5세		
활동영역	언어영역				
활동목표	<ul style="list-style-type: none"> · '수박'이라는 과일에 관심을 가진다. · 놀이를 통해 자음과 관련된 단어카드를 연관 지을 수 있다. 				
누리과정 관련요소	<ul style="list-style-type: none"> · 의사소통 > 듣기와 말하기 > 상황에 적절한 단어를 사용하여 말한다. · 의사소통 > 읽기와 쓰기에 관심가지기 > 주변의 상징, 글자 등의 읽기에 관심을 가진다. 				
장애영유아 지원 요소	<ul style="list-style-type: none"> · 수박씨를 고르고, 단어카드를 뽑아보는 과정에서 장애영유아의 소근육 발달을 돕는다. · 단어카드에서 자음을 다른 색으로 지정하여 색대비를 통해 장애영유아가 잘 발견할 수 있도록 한다. 				
활동자료					
	동그라미 스티로폼	하양 벨크로	검정 펠트지	초록 펠트지	빨강 펠트지
					
	양면테이프	종이(A4용지)	프린터기	손코팅지	가위
					
	커터칼	자(30cm)	하드보드지	우드락본드	노랑 펠트지
교구 전체 사진					

제작방법

<수박 I >

① 동그라미 스티로폼을(가로: 20cm, 세로: 20cm) 반으로 가르다.



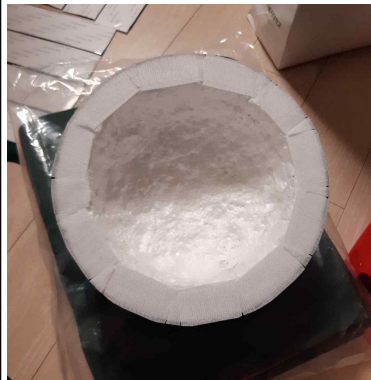
② 반으로 갈라 2개가 된 스티로폼 중 하나는 가장자리 2cm만 남겨두고 속을 파낸다.



③ 속을 파낸 스티로폼 겉 부분에 양면테이프를 사용하여 모자이크 형식으로 초록 펠트지를 잘라 붙인다.



④ 속을 파낸 스티로폼에 남겨둔 가장자리 2cm에 하양 벨크로 거친 부분을 붙인다.



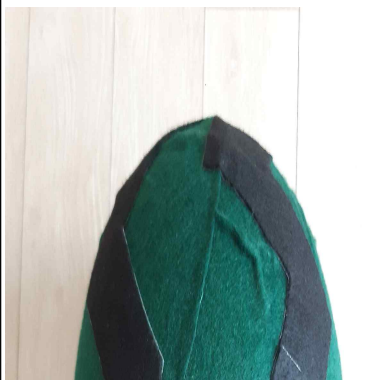
⑤ 속을 파낸 스티로폼 속 부분에 양면테이프를 사용하여 모자이크 형식으로 빨강 펠트지를 잘라 붙인다.



⑥ 검정 펠트지를 지그재그 모양으로(가로: 3cm, 세로: 10cm) 8개 자른다.



⑦ 지그재그 모양으로 자른 검정 펠트지를 초록 펠트지 위에 일정하게 반복하여 4개 붙인다.



<수박 II>

① 속을 파내지 않은 스티로폼 겉 부분에 양면테이프를 사용하여 모자이크 형식으로 초록 펠트지를 잘라 붙인다.



② 속을 파내지 않은 스티로폼 속 부분에 양면테이프를 사용하여 동그라미 모양으로 빨강 펠트지를 잘라 붙인다.



③ 가장자리 2cm에 하얀 벨크로 부드러운 부분을 붙인다.



④ 지그재그 모양으로 자른 검정 펠트지를 초록 펠트지 위에 일정하게 반복하여 4개 붙인다.



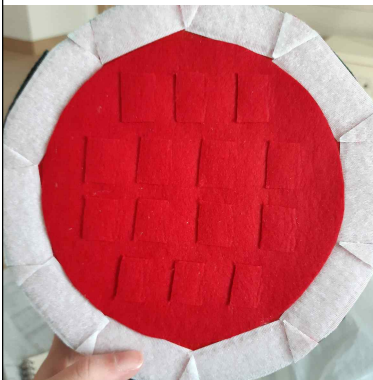
⑤ 하얀 벨크로가 있는 부분을 제외한 만큼의 빨강 펠트지를 동그라미 모양으로 자른다.



⑥ 자른 빨강 펠트지에 커터칼로 ㄷ모양 14개를 갈집 낸다.



⑦ 갈집 낸 빨강 펠트지를 ㄷ모양이 있는 부분만 제외하고 속을 파내지 않은 스티로폼 속 부분에 붙어있는 빨강 펠트지 위에 우드락본드를 사용하여 덧붙인다.

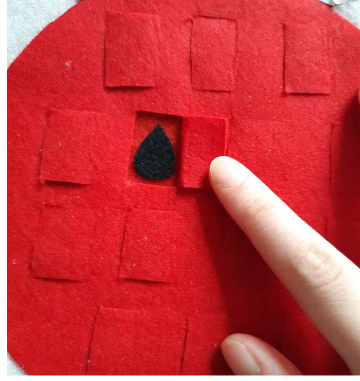


<수박씨>

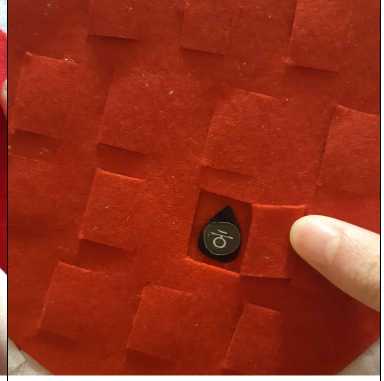
① 검정 펠트지를 수박씨 모양으로(가로: 1cm, 세로: 2cm) 14개 자른다.



② 속을 파내지 않은 스티로폼의 빨강 펠트지에 칼집 낸 부분 14개를 열어서 수박씨를 각 하나씩 붙인다.

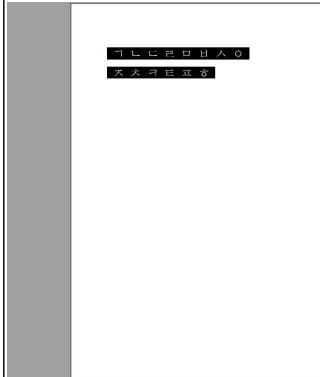


③ 수박씨에 자음들이 적힌 코팅된 종이를 각 하나씩 붙인다.



<자음카드>

① 한글파일에서 수박씨보다 작은 글꼴로 된(한컴바탕, 27p) 자음들을(ㄱ, ㄴ, ㄷ, ㄹ, ㅁ, ㅂ, ㅅ, ㅇ, ㅈ, ㅊ, ㅋ, ㅌ, ㅍ, ㅎ) 입력한다.



② 컴퓨터에 입력된 자음들을 프린터기로 출력하여 자음크기에 맞춰서 오린다.



③ 자음들이 적힌 종이를 코팅하여 다시 자음크기에 맞춰서 오린다.



<단어카드>

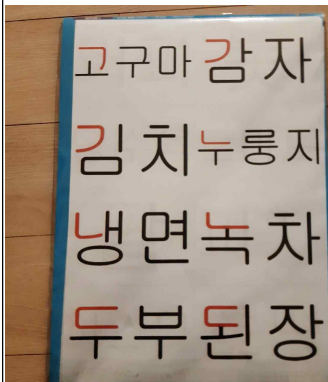
① 한글파일에 자음들과 연결되는 음식 관련 단어와 사진들을 각 3개씩 찾아서(ㄱ-고구마/감자/김치, ㄴ-누룽지/냉면/녹차, ㄷ-두부/된장/당근, ㄹ-라면/레몬/랍스터, ㄴ-목/물/미역국, ㅂ-배추/버섯/밥, ㅅ-상추/시금치/수박, ㅇ-오이/인삼/오징어, ㅈ-조개/자두/잡채, ㅊ-치킨/초밥/청경채, ㅋ-카레/콩나물/커피, ㅌ-톳/탕수육/토마토, ㅍ-팔/피자/파스타, ㅎ-호떡/해삼/햄버거) 입력한다.

고구마	감자	당근	라면
김치	누룽지	레몬	랍스터
냉면	녹차	목	물
두부	된장	미역국	배추
버섯	밥	조개	자두
상추	시금치	잡채	치킨
수박	오이	초밥	청경채
인삼	오징어	카레	콩나물

② 컴퓨터에 입력된 단어와 사진들을 프린터기로 출력한다.

③ 프린터기로 출력된 단어와 사진들이 있는 종이를 코팅하여 네모난 모양으로 오린다.

④ 단어카드 뒤에 하양 벨크로 거친 부분을 붙인다.



<단어카드 박스>

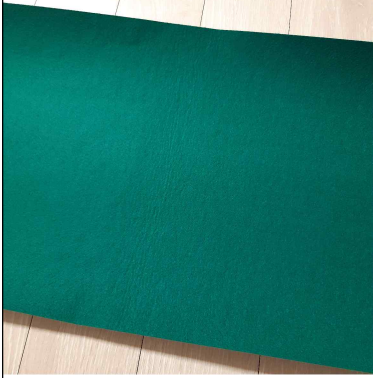
① 상자를 빨간 펠트지로 감싼다. (앞면- 가로: 20cm, 세로: 15cm / 뒷면- 가로: 10cm, 세로: 15cm)

② 노랑 펠트지로 'ㄷ, ㅌ, ㄴ, ㅇ, ㅈ, ㅋ, ㅊ, ㅌ, ㅎ'라는 자음과 모음을 오려서 단어카드 박스 앞면에 붙인다.

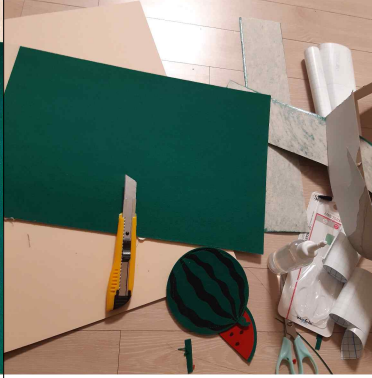


<단어카드 판>

① 하드보드지에 초록 펠트지를 붙인다.



② 초록 펠트지 크기에 맞게(가로: 45cm, 세로: 30cm) 하드보드지를 자른다.



③ 하드보드지 뒷면에도 초록 펠트지를 붙인다.



④ 하드보드지 앞면을 남은 펠트지로 자유롭게 꾸민다.



⑤ 노랑 펠트지로 'ㅅ, ㅈ, ㅊ, ㅌ, ㄱ, ㅍ, ㅊ, ㅌ, ㄴ, ㄷ, ㄹ, ㅁ, ㅂ, ㅅ, ㅇ, ㅈ, ㅊ, ㅌ'라는 자음과 모음을 오려서 단어카드 판 오른쪽 윗부분에 붙인다.



활동방법

- ① 음식 중 과일에 대해 이야기를 나눈다.
- ② 활동 자료 수박을 살펴본다.
- ③ 벨크로를 통해 붙어 있는 수박을 떼어내고, 수박 윗부분에 단어카드를 넣는다.
- ④ 유아들이 수박 안에 들어있는 자음이 적힌 수박씨를 랜덤으로 골라 빼내서 해당하는 자음으로 시작하는 단어카드를 뽑아서 판에 붙여보도록 한다.
- ⑤ 교사가 자음이 적힌 수박씨를 랜덤으로 골라 빼내서 해당하는 자음으로 시작하는 단어카드를 자유롭게 뽑아 판에 붙여보며 놀이를 할 수 있도록 한다.