


교재·교구 제작계획서

이름	이준수	날짜	2021년 11월 23일 (화)
제목 (교구명)	우당탕탕 우리집	대상연령	만 5세
활동영역	수조작영역		
활동목표	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 유아들이 게임을 즐기며 자연스럽게 숫자와 방향을 알 수 있다 		
누리과정 관련요소	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 자연탐구> 생활 속에서 탐구하기> 물체의 위치와 방향을 알고 구별한다. ▪ 의사소통> 듣기와 하기> 자신의 경험, 느낌, 생각을 말한다. 		
활동자료	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 주황색 펠트지, 파랑 펠트지(집모양) ▪ 칼, 가위, 프린트자료A4, 양면테이프, 함석판, 보슬이, 까칠이 ▪ 하드보드지(4절)54.5*39*5장, 하드보드지 8절 ▪ PVC 필름 3장, 마스킹테이프50mm, 시트지필름 2마, 콜라병위에 뚜껑부분 ▪ 글루건, 글루건 심, 우드락, 하드보드지 3장 8절 39cm x 27cm ▪ 용시트지 1장 48cm x 88cm, 시트지 48cm X 88cm 함석판 PVC필름 3장 39cm X 3cm 마스킹테이프 		
전체 교구 사진			
제작방법	<ol style="list-style-type: none"> 1) 4절지 하드보드지 위에 일정한 크기에 연필로 그어서 칸을 가로 6칸 x 5세로 5칸 x 6 30(6*5) 칸을 6*6cm로 그려주고 가로 2cm 세로 1.5cm씩 띄어준다. 그리고 유성펜으로 다시 그려준다. 그림 하드보드지 위에 초록색 아크릴 물감으로 색칠해 준다. 2) 그린 펠트지를 위에 시트지를 앞뒤로 붙이고 물감에 색칠한 부분에 까칠이를 (6cm) 씩 붙인다. 3) 집에 있는 물건을 그림으로 프린트한 그림자 그림과 사물 그림을 시트지를 붙인다. 4) 코팅한 그림자 그림과 실물 그림을 깔끔하게 잘라준다. 5) 그림자 그림 뒤에 보슬이를 (6cm) 씩 부치고 앞에 까칠이를 부친다. 실물 그림 뒤에는 보슬이를 (6cm) 씩 붙인다. 6) 그린 펠트 지위에 코팅한 그림자 그림을 붙인다. 7) 하드보드지 3장을 가운데 넓은 판 2장 반씩 자른 판을 양옆에 1장씩 위치한다. 8) 접힐 간격을 조금씩 벌려주고, 투명 테이프로 고정하고 다시 뒤집어서 테이프로 고정한다. 9) 종이 사이사이 자로 눌러 주세요. 함석판 모서리를 둥글게 자른다. 그리고 함석판에 양면테이프로 붙여준다. 10) 함석판을 하드보드지 2번째에 중앙에 붙인다. 시트지의 끝부분을 미리 접어 붙일 영역을 		

	<p>미리 표시한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 11) 반대로 뒤집어서 종이를 떼어내며 자를 이용하여 기포가 생기지 않게 붙여준다 기포가 생긴 부분은 바늘로 찔러 뺄 수 있다. 12) 시트지의 네 모서리를 잘라준다. 자를 이용하여 나머지 부분을 최대한 당겨 붙여준다. 시트지를 붙인 후 틈새 부분을 자로 손쉽게 접히도록 눌러준다. 13) 함석판을 붙인 반대쪽 면에 카드 꽃을 곳을 정한다 카드가 꽃힐 크기를 감안하여 위아래를 5cm 정도 띄우고 PVC를 붙여준다. 마스킹테이프로 PVC 아래 면을 마감한다. 이때 PVC를 약간 겹치게 하고, 아래쪽에 내려 붙여준다. 14) PVC 양옆 가장자리 부분은 테이프 마감을 하지 않는다. 용 시트지에 눈은 칸을 이용하여 한 칸 남기고, 탈선을 넣어 쉽게 접힐 수 있도록 해준다. 15) 탈선을 넣을 때 용 시트지가 잘라지지 않도록 주의 깊게 잘라준다. 16) 용 시트지 종이를 떼어 낼 때 편하도록 중간중간 칼집을 넣어준다. 뒤집은 후 종이를 떼어가면서 삼각파에 접촉시킨다. 17) 중간중간 확인하면서 안 떨어진 종이가 있는지 확인해 준다. 깔판을 데고 남은 테두리를 한 칸 두고 잘라낸다. 18) 모서리에 칼집을 넣어 남은 종이를 떼어내고 모서리 부분을 깨끗하게 붙인다. 쇼핑백의 손잡이를 활용한다. 19) 송곳을 이용하여 손잡이 끝이 들어갈 구멍을 만든다. 쇼핑백 손잡이를 집어넣고 마감하여, 용판 손잡이로 사용한다. 20) 하드보드지를 동그라미를 8cm X 8cm로 2개를 자른다. 21) 자른 동그라미를 자른 1개에 양면테이프를 붙인다. 22) 붙인 하드보드지 위에 나머지 1개를 위에 붙인다. 23) 그위에 용 펄트지를 붙인다. 24) 1~4 숫자 그림을 20mm X 20mm 크기로 그림을 넣어서 프린트한다. 25) 프린트한 1~4 숫자를 시트지 코팅해준다. 용 펄트지 부분에 숫자를 붙인다. 26) 칸막이를 만들 길이를 8cm 4개를 만든다 2개를 겹쳐서 글루건으로 부쳐서 만든다. 27) 2개 중 1개를 반으로 잘라서 남은 1개에 글루건으로 붙인다. 28) 콜라병 뚜껑에 구슬을 넣는다. 29) 만든 하드보드지에 콜라 뚜껑을 글루건으로 부친다. 30) 우드락으로 집모양 20cm X 10cm으로 8개를 잘라준다. 31) 우드락으로 1개씩 양면테이프로 부쳐준다. 총 3면에 붙여준다. 32) 주황색 용 펄트지, 파랑색 용 펄트지를 붙여준다.
<p>활동방법</p>	<p>세트 : 보관용 판, 그림자 모형 32개, 사물 그림 32개, 집 모양 말 2개, 구슬 주사위, 게임판</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 2~4명 할 수 있는 팀 게임이다. 2) 1개의 말을 이 모두 도착한 까지오면 돌면 보드게임은 끝난다. 3) 순서는 구슬 주사위를 뒤집거나 흔들면 숫자가 높은 팀이 먼저 시작한다. 4) 구슬 주사위로 숫자에 맞추어 그 칸수만큼 간다. 5) 그 칸에 도착하면 밑에 그림자를 맞추어서 그림 모양을 붙인다. 6) 맞는 그림을 1번에 잘 찾으면 1번 더 할 수 있다. 7) 만약 붙여진 칸에 가면 가위바위보를 해서 이기면 1번 더 하고 못 이기면 그 자리 멈추어둔다. 그리고 다음 팀에게로 넘어간다. 8) 먼저 도착한 팀이 이긴다. 9) 1바퀴를 돌고 도착 칸에 도착하면 우당탕탕 우리집 은 끝난다. 10) 보드게임이 끝나면 그림자 자리를 바꾸어도 된다.

